Les cartes présentent une variété d'activités :

- Construisez et étendez les motifs, tels que représentés par les points d'interrogation sur les cartes.
- Représentez la quantité correcte avec des cubes. Placez les tours cubiques dans l'ordre du plus petit au plus grand.
- Construisez les problèmes d'addition et de soustraction. Pour la soustraction, utilisez un marqueur effaçable à sec* pour barrer le nombre d'objets soustraits du premier nombre. Par exemple, sur la carte "5 -2", l'enfant peut dessiner un X sur deux des cinq poissons. Le nombre restant (3) est la réponse.
- Représentez le nombre indiqué dans le ballon sur la grille de dix carreaux.
- Utilisez les cartes vierges à dix carreaux pour construire des problèmes d'addition et de soustraction. Lancez les deux dés à jouer avec des chiffres, écrivez ces chiffres dans les cases à l'aide d'un marqueur effaçable à sec, et résolvez. Ensuite, lancez deux autres nombres, et essuyez, écrivez et résolvez à nouveau!

*Remarque: Testez votre marqueur sur le coin d'une carte pour vous assurer qu'il s'efface. Effacez toutes les marques avec un chiffon légèrement humide. Ne pas saturer les cartes car le matériau peut se déformer.

Plus d'apprentissage en utilisant les feuilles de travail

Les feuilles de travail incluses aident les enfants à s'entraîner à compter jusqu'à 10, à additionner, à plus de ou moins de, à soustraire, à compter par bonds et à séquencer jusqu'à 20. Utilisez-les dès leur sortie de la boîte, ou conjointement avec les activités de ce quide.

> ADVERTENCIA: PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO. Partes pequeñas. No conviene para niños menores de tres años.

ATTENTION: DANGER D'ÉTOUFFEMENT. Petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.

ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR. Kleine Teile. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.



Learn more about our products at LearningResources.com



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US Learning Resources Ltd., Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK Please retain the package for future reference. Made in China. LRM1248-GUD

Hecho en China.

Fabriqué en Chine.

Conserva el envase para futuras consultas. Veuillez conserver l'emballage. Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.





LER 1248



Kindergarten Math

Activity Set

Préparation à la maternelle : les mathématiques **Guide d'activités**

Comprend:

- 20 cubes MathLink
- 2 grilles de dix carreaux
- 20 compteurs bicolores
- 2 dés de chiffres

- Planche de cent
- 25 cartes
- Toupie plus de/moins de
- 10 feuilles de travail

Préparez votre enfant à une vie d'apprentissage, et cela dès la maternelle! Cet ensemble comprend des outils pédagogiques adaptés aux enfants qui vous aideront à leur apprendre la correspondance un à un, à compter jusqu'à 20 carreaux, à effectuer des opérations à l'aide de grilles de 10 carreaux, plus de ou moins de, à additionner jusqu'à 10, à commencer à soustraire et à créer des motifs. Commençons!

Compter

Outils d'apprentissage	Activités
Cubes MathLink	 Entraînez-vous à compter de 1 à 20 en utilisant les cubes. Demandez à l'enfant de toucher chaque cube pendant qu'il compte, puis d'emboîter les cubes les uns dans les autres pour voir les chiffres augmenter! Rassemblez 10 cubes à la fois. Encouragez l'enfant à compter par 10, puis à aller jusqu'à 20. Peuvent-il faire plus de dizaines et compter encore plus loin? Rassemblez 5 cubes à la fois. Lorsque l'enfant a fait quatre piles, faites-le compter par bonds de cinq : 5, 10, 15, 20.

WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

Planche de cent	Prolongez la dernière activité de la section précédente
Planche de cent Compteurs bicolores	 en comptant par bonds sur la planche de cent! Entraînez-vous à compter par bonds de 10 sur la planche. Commencez par le chiffre 0. Expliquez que 0 signifie un comptage d'aucun objet. C'est aussi le dernier chiffre de chaque carré de cette colonne. Placez un compteur sur le 0. Ensuite, dites à l'enfant de mettre un compteur sur tous les autres chiffres qui se terminent par 0. Pointez et dites chaque chiffre pour commencer à compter lentement par bonds de 10. Chaque fois que vous dites un chiffre, comptez un peu plus vite, jusqu'à ce que l'enfant puisse compter par bonds de 10 assez rapidement. Aidez l'enfant à compter de 1 à 20 sur la planche. Dites un chiffre à voix haute. Demandez à l'enfant de mettre un compteur sur ce chiffre. Passez aux numéros 21 à 30 quand l'enfant est prêt. Pratiquez le comptage par unités jusqu'à 100. Placez un compteur sur chaque chiffre jusqu'à ce que la planche soit complètement remplie! Une fois que l'enfant a appris à compter jusqu'à 100,
	continuez jusqu'à 120 ! Rendez-vous sur notre site Web (www.learningresources.com) pour obtenir gratuitement une planche imprimable de 120 chiffres.
Grilles de dix	• Emp <u>ilez les grilles sur un</u> e s <u>urf</u> ace <u>pl</u> ane. L'une
carreaux	au-dessus de l'autre, pour créer une grille de 20 espaces. Ensuite, remplissez chaque grille avec des compteurs et comptez jusqu'à 20.

Plus de/moins de

Outils d'apprentissage	Activités
Dé de chiffres Compteurs bicolores Grilles de dix carreaux Toupie	Placez les grilles de dix carreaux côte à côte. Lancez le dé à jouer avec des chiffres; placez autant de compteurs que nécessaire sur une grille de dix carreaux. Relancez le dé à jouer et placez ce chiffre sur la deuxième grille de dix carreaux. Touchez les compteurs tout en comptant chacun d'eux. Quelle grille de dix carreaux en contient le plus? Quelle grille de dix carreaux en contient le moins? Répondez à la question à l'aide de la toupie: placez-la entre les grilles de dix carreaux. Si la grille de gauche en a plus, le nombre est plus de (>) que la grille de droite.
	Si la grille de droite en a plus, le côté gauche est moins de (<) que le droit. Si les deux grilles de dix carreaux contiennent le même nombre, la toupie doit montrer que les nombres sont égaux (=) l'un à l'autre. • Lorsque votre petit apprenant commence à maîtriser ce concept, il peut lancer les dés à jouer sans utiliser les compteurs comme aide.

Se rendre à 10

Outils d'apprentissage	Activités
Grilles de dix carreaux Compteurs bicolores	 Placez 4 compteurs bleus dans la grille de dix carreaux, en commençant par la rangée du haut, et en remplissant de gauche à droite. Ajoutez ensuite 6 compteurs verts, en terminant la rangée du haut, puis en remplissant les cases de la rangée du bas. Combien y en a-t-il en tout? Dites la phrase de chiffres: 4 + 6 = 10. Répétez cette opération plusieurs fois, en complétant les additions totalisant 10, comme 2 + 8, 1 + 9, et ainsi de suite. Placez 5 compteurs bleus dans la grille de 10 carreaux. Maintenant, ajoutez 2 compteurs verts. Combien y en a-t-il en tout ? Dites la phrase du nombre : 5 + 2 = 7. Répétez cette opération plusieurs fois, en complétant les additions jusqu'à 10.

	Cubes MathLink	Placez 3 cubes devant l'enfant; comptez le chiffre. Prenez 4 autres cubes pour se joindre au groupe. Demandez à l'enfant de compter le total (7). Dites : "Trois cubes étaient là, plus quatre autres se sont joints. Trois cubes plus 4 cubes font 7 cubes". Créez d'autres
_		problèmes d'histoire amusants ou encouragez votre enfant à inventer d'autres histoires pour les chiffres de 0 à 10 en utilisant les cubes.
		Des doubles! Placez deux cubes devant l'enfant. Demandez à l'enfant de placer la même quantité (2) à côté de lui pour doubler le nombre. Comptez le total (4). Dites la phrase de chiffres: 2 + 2 = 4. Répétez cette activité en utilisant les doubles de 3, 4 et 5. N'oubliez pas de dire la phrase de chiffres pour chaque groupe double que l'enfant fait.

Soustraction

Outils d'apprentissage	Activités
Compteurs bicolores Grilles de dix carreaux	• Placez 10 compteurs de la même couleur dans la grille de dix carreaux. Demandez: "Combien de compteurs peuvent tenir dans cette grille (10)? Demandez à l'enfant d'enlever six compteurs. Demandez-lui: "Combien de compteurs ont été enlevés (6)? Demandez: "Combien en reste-t-il (4)?" Demandez à l'enfant de compter pour vérifier. Dites la phrase de chiffres à voix haute: 10 – 6 = 4. Répétez plusieurs fois ; remplissez la grille jusqu'à 10 et enlevez les compteurs pour développer les compétences de soustraction jusqu'à 10.