



**Juego de palabras con dígrafos para principiantes**  
**Jeu de combinaison de début de mots**  
**Erste Wortfragmente**

**ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.**  
 Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.  
**ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.**  
 Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.  
**ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.**  
 Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

**ES**

**Cómo jugar**

- Coloca la caja de palomitas en medio de la mesa.
- Saca una carta de palomitas de la caja.
- Gira la ruleta para ver cuántas palabras tienes que decir.
- Si dices una palabra o palabras correctas para la combinación de letras o dígrafo, quédate con la carta. Si no, deja la carta en una pila separada de cartas "incorrectas".
- Si coges una carta "POP!", devuelve todas tus cartas a la caja y retira la carta "POP!" del juego.
- Id jugando por turnos hasta que la caja de palomitas esté vacía.
- ¡El jugador que tenga más cartas de palomitas al final del juego gana!

**Nuevo intento**

- Vuelve a la pila de "incorrectas" y mira si a algún jugador se le ocurren palabras para las combinaciones de letras o dígrafos.

**Incluye:**

- 92 cartas de dígrafos para principiantes
- 8 cartas POP
- Ruleta

**FR**

**Règles du jeu**

- Place la boîte de popcorn au milieu de la table.
- Prends une carte popcorn dans la boîte.
- Tourne la roue pour voir combien de mots tu dois trouver.
- Si tu trouves un ou plusieurs mots pour la combinaison ou digraphe, tu gardes la carte. Sinon, mets la carte sur une autre pile de cartes non sues.
- Si tu tires une carte « POP! », tu dois remettre toutes tes cartes dans la boîte et retirer la carte « POP! » du jeu.
- Jouez à tour de rôle jusqu'à ce que la boîte de popcorn soit vide.
- Le joueur qui a le plus de cartes popcorn à la fin de la partie gagne.

**Double pop**

- Reviens à la pile non sue pour voir si un joueur peut trouver des mots pour les différentes combinaisons ou digraphes.

**Comprend :**

- 92 cartes de combinaisons de début de mot
- 8 cartes Pop
- Roue

**DE**

**Spielanleitung**

- Den Popcorn-Eimer in die Tischmitte stellen.
- Der erste Spieler zieht ein Popcorn-Kärtchen aus dem Eimer.
- Die Drehscheibe drehen. Sie zeigt an, wie viele Wörter gebildet werden müssen.
- Hat der Spieler alle Wörter mit diesem Fragment richtig gebildet, darf er das Kärtchen behalten. Nicht oder nicht richtig gelöste Kärtchen kommen auf einen separaten Stapel mit „nicht geplatzen“ Fragmenten.
- Zieht ein Spieler ein „POP!“-Kärtchen, muss er alle bis dahin gesammelten Kärtchen wieder in den Eimer geben. Das „POP!“-Kärtchen wird aus dem Spiel genommen.
- Es wird abwechselnd gezogen, bis der Popcorn-Eimer leer ist.
- Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Popcorn-Kärtchen gesammelt hat, gewinnt.

**Doppel-Popcorn**

- Die Spieler versuchen, sich Wörter für die Fragmente im „nicht aufgeplatzen“ Stapel zu überlegen.

**Enthält:**

- 92 Kärtchen mit ersten Wortfragmenten
- 8 POP-Kärtchen
- Drehscheibe