



Juego de reconocimiento de letras Jeu de reconnaissance des lettres Buchstaben erkennen

ATENCIÓN: PELIGRO DE ASFIXIA.

Piezas pequeñas. No se recomienda para menores de 3 años.

ATTENTION: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.

Petites pièces. Interdit aux enfants en dessous de 3 ans.

ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR.

Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

ES

Cómo jugar

- Coloca la caja de palomitas en medio de la mesa.
- Saca una carta de palomitas de la caja y di la letra en voz alta.
- Si dices la letra correctamente, te quedarás con la carta. Si no la dices correctamente, colócala en una pila separada de letras "incorrectas" para que se lea más tarde.
- Si coges una carta "POP!", devuelve todas tus cartas a la caja y retira la carta "POP!" del juego.
- ¡El jugador que tenga más cartas de palomitas al final del juego gana!

Nuevo intento

- Vuelve a la pila de "incorrectas" y mira si algún jugador puede decir las letras correctamente.

Formas alternativas de jugar

- Prueba a jugar diciendo el sonido de la letra.
- Prueba a jugar diciendo un objeto que empiece con esa letra.

Incluye:

- 92 cartas de letras
- 8 cartas POP

FR

Règles du jeu

- Place la boîte de popcorn au milieu de la table.
- Prends une carte popcorn dans la boîte et lis la lettre à haute voix.
- Si tu arrives à lire la lettre correctement, tu gardes la carte. Si tu n'arrives pas à la lire correctement, mets la carte sur une autre pile de lettres non sues à lire plus tard.
- Si tu tires une carte « POP! », tu dois remettre toutes tes cartes dans la boîte et retirer la carte « POP! » du jeu.
- Jouez à tour de rôle jusqu'à ce que la boîte de popcorn soit vide.
- Le joueur qui a le plus de cartes popcorn à la fin de la partie gagne.

Double pop

- Reviens à la pile de lettres non sues pour voir si un joueur peut lire les mots correctement.

Autre manière de jouer

- Essaie de jouer en prononçant le son de la lettre.
- Essaie de jouer en nommant un objet qui commence par la lettre en question.

Comprend :

- 92 cartes de lettres de l'alphabet
- 8 cartes Pop

DE

Spielanleitung

- Den Popcorn-Eimer in die Tischmitte stellen.
- Der Spieler zieht ein Popcorn-Kärtchen aus dem Eimer und liest den Buchstaben laut vor.
- Wurde der Buchstabe richtig vorgelesen, darf er das Kärtchen behalten. Nicht oder nicht richtig vorgelesene Buchstaben kommen auf einen separaten Stapel „nicht aufgeplatzten“ Buchstaben und werden später vorgelesen.
- Zieht ein Spieler ein „POP!“-Kärtchen, muss er alle bis dahin gesammelten Kärtchen wieder in den Eimer geben. Das „POP!“-Kärtchen wird aus dem Spiel genommen.
- Es wird abwechselnd gezogen, bis der Popcorn-Eimer leer ist.
- Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Popcorn-Kärtchen gesammelt hat, gewinnt.

Doppel-Popcorn

- Die Spieler versuchen, die Wörter im „nicht aufgeplatzten“ Stapel richtig vorzulesen.

Spielvarianten

- Bei jedem Zug muss der Buchstabenlaut ausgesprochen werden.
- Bei jedem Zug muss ein Gegenstand genannt werden, der mit diesem Buchstaben beginnt.

Enthält:

- 92 Buchstaben-Kärtchen
- 8 POP-Kärtchen