

Don't Rock the Croc™

Game rules • Règles du jeu • Regla del juego



FoxMind

Don't Rock the Croc™

CONTENTS

1 Crocodile

1 Die

18 Wooden cylinders

OBJECT OF THE GAME

Don't be the one who rocks the crocodile and makes the wooden cylinders tumble down.

PLAYING THE GAME

Players take turn rolling the die and picking a cylinder of the size that they choose that corresponds to the color shown on the die. They then carefully place the cylinder anywhere they wish on the crocodile's belly, head or tail.

If there are no more cylinders available for that color, players roll again until a color appears for which a cylinder is available. If, when placing a cylinder, a piece tumbles, the game ends and players can start over. If all cylinders have been placed without tumbling everybody wins!

**Can be played as solitaire, as group play or in teams.*

CONTENU

1 Crocodile

1 Dé

18 Cylindres en bois

BUT DU JEU

Ne pas être celui qui, en faisant basculer le crocodile, fera tomber les cylindres.

JOUER LE JEU

Chacun des joueurs lance le dé à son tour et prend un cylindre dont la couleur correspond à celle indiquée sur le dé. Il revient cependant au joueur de choisir la taille du cylindre qu'il déposera ensuite soit sur le ventre, soit sur la tête, soit sur la queue du crocodile. Lorsqu'il n'y a plus de cylindres d'une couleur donnée, le joueur lance le dé autant de fois qu'il le faut pour obtenir une couleur encore disponible.

Lorsqu'un joueur fait tomber un autre cylindre en plaçant le sien, la partie est terminée et le jeu peut recommencer à nouveau. Par contre, si les joueurs réussissent à placer tous les cylindres sur le crocodile sans rompre l'équilibre de l'ensemble des pièces, ils sont tous gagnants!

**Peut être jouer seul, en groupe ou en équipe!*

CONTENIDO DEL JUEGO

1 cocodrilo

1 dado

18 cilindros de madera

OBJETIVO DEL JUEGO

No seas el jugador que mueva al cocodrilo y que así ocasione el derrumbe de los cilindros.

CÓMO JUGAR

Cada jugador, a su turno, tira el dado y coge un cilindro del tamaño de su elección y que corresponda al color que aparezca en el dado. A continuación, el jugador coloca el cilindro sobre la parte del cuerpo de su elección, sea en la panza, la cabeza o la cola del animal.

Si se agotan los cilindros de cierto color el jugador vuelve a lanzar el dado hasta que salga el color apropiado.

Si se cae cualquier otra pieza al colocar un cilindro, se acaba el partido y los jugadores pueden volver a empezar. En el caso que todos los cilindros hayan sido colocados exitosamente, se acaba el partido y ¡todos son ganadores!

**Permite el juego individual, grupal o en equipo.*

Distributed in North America by /
Distribué en Amérique du Nord par:
FoxMind Canada

©2015 FoxMind Canada
Don't Rock the Croc is a Trademark of FoxMind Canada.
Don't Rock the Croc est une marque de commerce de FoxMind Canada.
All rights reserved / Tous droits réservés.

Printed in China/ Imprimé en Chine.



FoxMind
Smarter Fun!